



Játékszabályzat

a „Mit rejt a kobakod?” című helytörténeti vetélkedőre

1. A játékban csak regisztrált csapatok vehetnek részt.
2. A játékban 25 csapat indulhat, így az első 25 regisztráló vehet részt.
3. A regisztrációt csapatnévvel kell megtenni. (Esetleges névegyezéskor az előbb regisztrált csapat indulhat eredeti nevével. Az utóbb regisztrált csapatnak új nevet kell választania.)
4. Egy csapat maximum 4 főből állhat.
5. A csapattagokkal kapcsolatban korhatár korlátozás nincs.
6. Egy ember csak egy csapatban indulhat.
7. A csapatok pont- és pecsétgyűjtő füzetet kapnak, amiben részeredményeiket (pontjaikat) vezethetik. A részeredményeket a játék Szervezője is vezeti.
8. A csapatok személyes és írásbeli tájékoztatást kapnak arról, hogy milyen kiadványokban kereshetik a megoldásokat.
9. A játék 10 fordulót tartalmaz: 2025. évben februártól novemberig. Az eredményhirdetés decemberben lesz.
10. Minden hónapban értékelhető módon kell megoldani egy feladatot.
11. A feladatok online elérhetőek lesznek Dorog Város Honlapján: dorog.hu, illetve személyesen a Gáthy Zoltán Városi Könyvtárban.
12. A feladatokat határidőre kell megoldani. Ez alól csak a személyes jelenlétet igénylő, azonnali pontozással járó csapatversenyek kivételek.
13. Minden hónapban lesz lehetőség extra pontokat szerezni. Hogy hogyan, azt a Szervező az adott hónapban kihirdeti az alapfeladat mellett.
14. A részeredmények nyilvánosak lesznek Dorog Város Honlapján: dorog.hu, illetve személyes érdeklődésre/egyeztetésre a Gáthy Zoltán Városi Könyvtárban.
15. Az a csapat állhat dobogóra, amelyik több pontot szerez; a fődíjat a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.
16. Holtverseny nem lehet. A Szervezők figyelembe veszik a csapatok egyenletes teljesítményét az alapfeladatokban, az extra feladatoknál pedig a kreativitást. Ha szükséges, a pontazonos csapatok egymással személyesen mérhetik össze tudásukat egy élő vetélkedőn.
17. Minden egyéb felmerülő kérdéssel kapcsolatban *kötelező* keresni a Szervezőt.